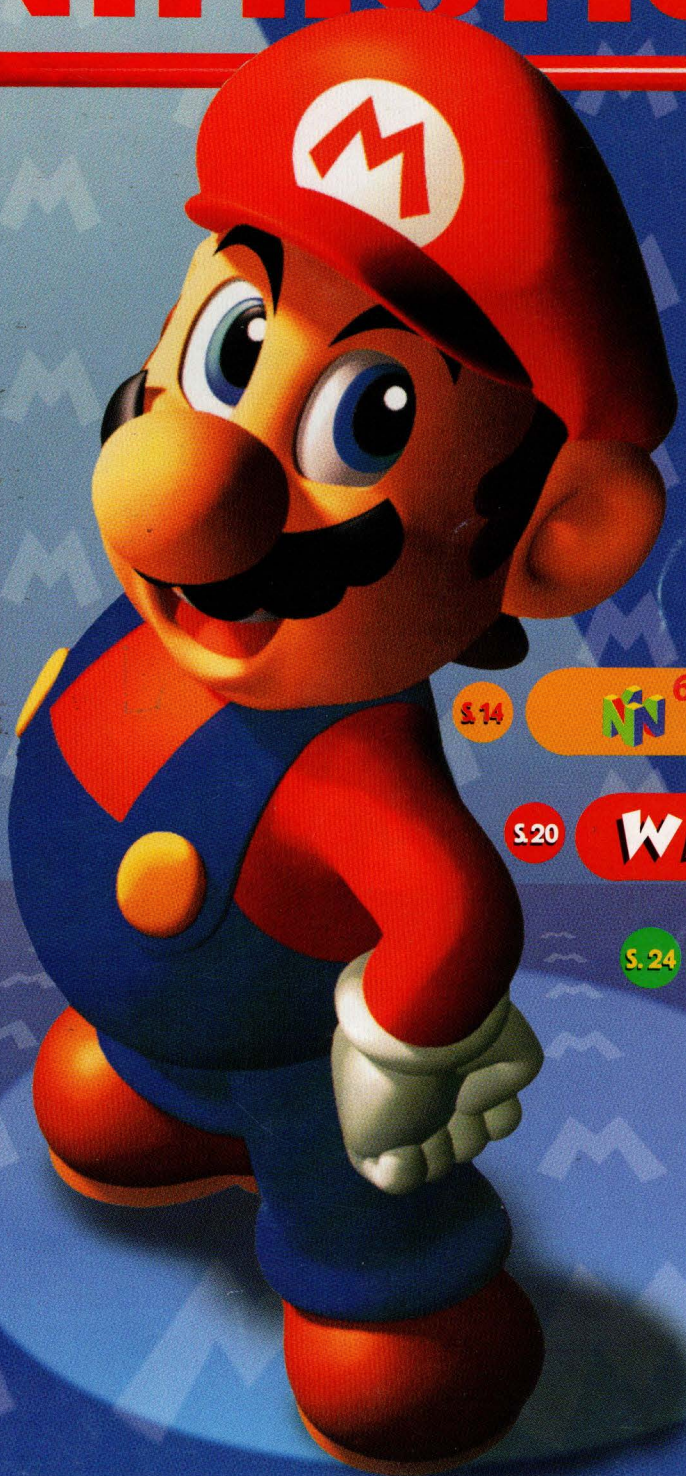
8.JG./NR.4/96/ÖS 25,-/SFR 3,50-

CLUB

Nintendo®



S.14 N64 IST DA

S.20 WAVE RACE

S.24 SPIROU

Jetzt kommt Leben in die Bude!

Hast Du gewußt, daß Dein Spielzeug lebendig wird, sobald Du Dein Zimmer verläßt? Toy Story liefert den Beweis dafür! Genau wie im Kino-Hit des Jahres kannst Du nun auch auf Super NES und Game Boy durch die tolle Welt von Toy Story düsen und herausfinden, daß es eigentlich doch besser ist, ein Team zu bilden, als gegeneinander zu arbeiten. Buzz und Woody sind jedenfalls dieser Meinung! Benutze Dein Lasso, um Feinde zu bändigen, befreie die Soldaten aus ihrer Schachtel oder balanciere auf einem Skateboard. Tolle Abenteuer warten auf Dich!

Disney's TOY STORY

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

Nintendo®

Tamtaratam! Meine Damen und Herren, es ist soweit: Das N-64 wurde in Japan am 23. Juni 1996 bereits ausgeliefert, und wir konnten endlich "Super Mario 64" und "Pilot Wings 64" für Euch unter die Lupe nehmen!!! Nur soviel sei verraten: Unsere Augen sind aus dem Staunen nicht mehr herausgekommen - mehr dazu auf Seite 14!

HALLO FREUNDE!

Und auch sonst ist die neueste Ausgabe unseres Club Nintendo-Magazins vollgepackt mit Testberichten zu den neuesten Spielen für Super NES und Game Boy. Ob Du jetzt lieber Donald bei seinen Abenteuern beistehst, mit 200 Sachen durch die Gegend braust oder es als Eishockey-Profi richtig krachen lassen willst - für jeden von Euch ist etwas dabei!

Natürlich nehmen wir uns Eure Anregungen immer besonders zu Herzen. Darum haben wir auf vielfachen Wunsch die Trickbox auf 4 Seiten erweitert (da macht das Schummeln gleich doppelt soviel Spaß!) und sind stolz, Euch in dieser Ausgabe ein spannendes Comic-Abenteuer mit Mario präsentieren zu können!

Also schnell weitergeblättert - viel Spaß!

Bis zum nächsten Mal,
Euer Mario

Mario

NINTENDO-HOTLINE

ÖSTERREICH:
0662/88 31 49
Mo. - Do.: 9.00 - 11.00 und
14.00 - 16.00, Fr.: 9.00 - 11.00

SCHWEIZ:
061/311 88 36
Mo. - Fr.: 9.00 - 11.00 und 14.00 - 16.00

INHALT

NEUIGKEITEN 4
Brandheiße News aus aller Welt

DONALD IN MAUI MALLARD 6
Tausche Matrosenanzug gegen Hawaiihemd

DRAGONHEART 10
Ritter ohne Furcht und Tadel

STREET RACER 12
Gib Gummi!

REPORT 14
"Super Mario 64" & "PilotWings 64" - endlich da!

POSTER 18
Das große "Super Mario"-Poster zum Herausnehmen

WAVE RACE 20
Highspeed-Action auf hoher See

MARIO-COMIC 22
Ein spannendes Abenteuer mit Eurem Liebling

SPIROU 24
Tims Kollege in gefährlicher Mission

CHARTS 26
Die aktuellen Leser-, Verkaufs- und Redaktions-Charts

NHL '96 27
Power Play auf dem Game Boy

PINWAND 28
Spielerprofile und eine paar tolle Zeichnungen

FOTOWETTBEWERB 30
Eure lustigsten Schnappschüsse!

TRICKBOX 31
Wir verraten Euch ein paar Kniffe

GEWINNKUPON 35

NACHWUCHS!

Game Boy Pocket" heißt der jüngste Sproß in der Nintendo-Familie. Um etwa ein Drittel kleiner und auch bloß halb so schwer, steckt er seinen großen Bruder locker in die Tasche. Bloß technisch ist der Kleine kein Leichtgewicht: Ein verbessertes Display sorgt auch bei schlechtem Licht für ungetrübten Spielspaß, und vor allem die Tatsache, daß sich auch alle alten Game Boy-Spiele darauf spielen lassen, machen den coolen Silberling interessant. Der "Game Boy Pocket" kommt ab September in die Läden!

FARB-KONTROLLE!

Warum bloß grau, wenn's auch kunterbunt geht?!? Aus diesem Grund hat sich Nintendo dazu entschlossen, die supertollen Controller für das N-64 in 5 weiteren Farben auszuliefern: Rassiges Rot, knalliges Gelb, frisches Grün, edles Blau oder cooles Schwarz - alle natürlich ausgestattet mit Analog-Joystick und Speicherfunktion!
Da fällt die Entscheidung schwer! Tja, wer die Wahl hat...

EIN DREIFACH HOCH!

Auch Familie Kong kommt derzeit kaum zum Verschnaufen! Kaum haben Diddy und Dixie ihre gefährliche Reise durch das Kremland erfolgreich beendet, schlagen die Kremlings mit ihrem Boß KAOS schon zurück! Rare arbeitet derzeit fieberhaft an "Donkey Kong Country 3 - Dixie's Double Trouble" und hat natürlich auch einen neuen Helden parat: Kiddy Kong, das Nesthäkchen der Familie. Sagt selbst - ist der nicht fast zu niedlich für einen Superhelden?

WIE KOMME ICH IN DEN BONUSLEVEL???

WIE LÄSST SICH DER ENDGEGNER BESIEGEN???

SOVIELE FRAGEN - EINE ANTWORT:

DIE NINTENDO HOTLINE!

RUF AN!

ÖSTERREICH:
0662/88 31 49
MO-DO: 9.00-11.00 UND 14.00-16.00
FR: 9.00-11.00

SCHWEIZ:
061/311 88 36
MO-FR: 9.00-11.00 UND 14.00-16.00

Disney

DONALD IN MAUI MALLARD

Donald hat seinen Job in Onkel Dagoberts Geldspeicher mal wieder gehörig satt, und versucht sich in seinem Urlaub vom Goldbarren-auf-Hochglanz-bringen in seinem Lieblingshobby: Detektiv spielen. Und prompt gerät er in

ein haarsträubendes Abenteuer!

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

GAME BOY COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

1 Spieler

Disney

Unseren gefiederten Freund hat es diesmal auf eine Südseeinsel verschlagen. Deren Bewohner sind in heller Aufruhr, denn unbekannte Täter haben eine heilige Statue aus dem Shabum-Shabum-Tempel gestohlen. Klar, daß Donald (Codename: Maui Mallard) den Job annimmt. Ausgerüstet mit einer 1935er Westchester Käferkanone (nein, kein Tippfehler - die Puste wird tatsächlich mit Käfern geladen), macht er sich auf die Suche.

Donald hängt ein wenig 'rum...

Ts, ts! Wer wird denn gleich so ärgerlich werden?

GESTATTEN, MEIN NAME IST MALLARD!

Seine Ermittlungen beginnen am wohl unheimlichsten Ort auf der ganzen Insel, der Mojo Mansion. Aber die Statue? - Fehlanzeige. Bloß dicke Spinnen, die es auf unseren Helden abgesehen haben -

Ahem... den soll ich doch hoffentlich nicht küssen???

vom grausigen Endgegner mal ganz zu schweigen (schauder!). Übrigens solltest Du fleißig Yin-Yang-Münzen sammeln, denn Donald hat gelernt, sich durch ihre Zauberkraft nach Belieben in einen Ninja zu verwandeln. Der Ninja-Kampfstock, der zur Ausrüstung dazugehört, leistet nicht nur gute Dienste beim Verkloppen der Gegner, sondern ist auch gut als Hochsprungstab (warum tritt Doni damit eigentlich nicht bei den Olympischen Spielen an?) zu gebrauchen. Diese Fähigkeit kannst Du im Ninja-Trainingslager gleich unter Beweis stellen.

Daß Du immer genug Munition eingesteckt haben solltest ist klar - aber gönn' Dir zwischendurch auch ein paar Energiedrinks, sonst ist schneller Feierabend, als Dir lieb ist.

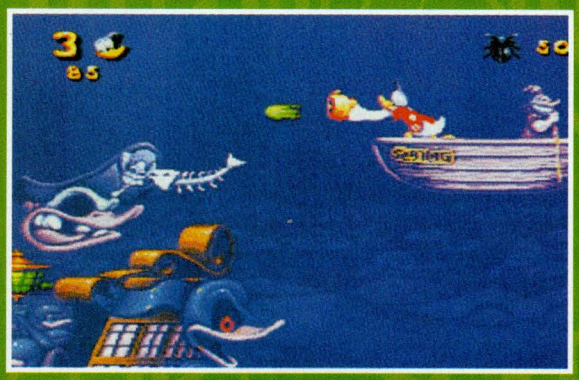
Von dort aus geht es schnurstracks weiter zu den MudDrakes - komischen Kreaturen, die in Schlammlöchern leben und auch dementsprechend aussehen. Noch dazu sind sie mit Giftpfeilen und Speeren bewaffnet und würden Donald am liebsten (mjam!) als "Ente à l'orange" sehen. Doch der Mundgeruch dieser Buschenten (schon mal was von Zahnpasta gehört, Jungs?) ist noch harmlos dagegen, was Donald noch bevorsteht...

Auf sie mit Gebrüll!!!

IN GEFÄHRLICHER MISSION

Der vierte Level führt unseren Hobbydetektiv in einen Vulkankrater, wo er höllisch aufpassen muß, daß er sich nicht den Bürzel verbrennt. Zum Glück (?) gibt es aber bald Abkühlung, denn durch Donalds Nachforschungen im Dschungel stellt sich heraus, daß

Hätten Sie vielleicht was gegen Kopfweh?

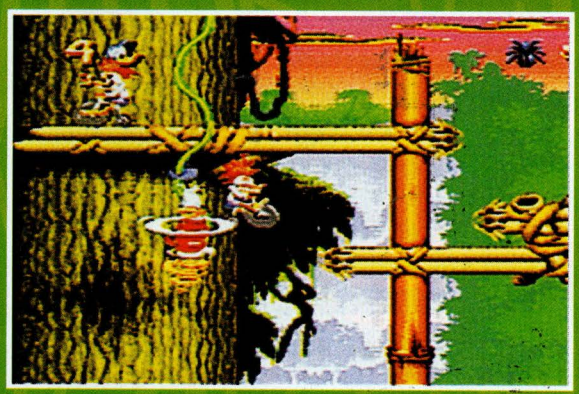


Alte Detektivregel: Gegen Geister helfen blaue Bohnen!

wichtige Hinweise auf einem Schiff verborgen sind. Und unglücklicherweise liegt die "Flying Duckman" schon seit geraumer Zeit auf dem Meeresboden! Obwohl unser gefiederter Freund zwar eigentlich Enterich ist (und daher eigentlich schwimmen können sollte), leistet ihm auch hier seine Kanone gute Dienste: die kann er hier nämlich quasi als Außenbordmotor verwenden (praktisch, was?). Doch noch immer nicht genug der Gefahren: Dort unten wimmelt es nur so von den Geistern der verstorbenen Piraten, die Donald erst zurück in ihre Särge (husch, husch ins Körbchen!) jagen muß, um endlich die Statue in Händen zu halten.

HAWAII-HEMDEN IM SONDERANGEBOT!

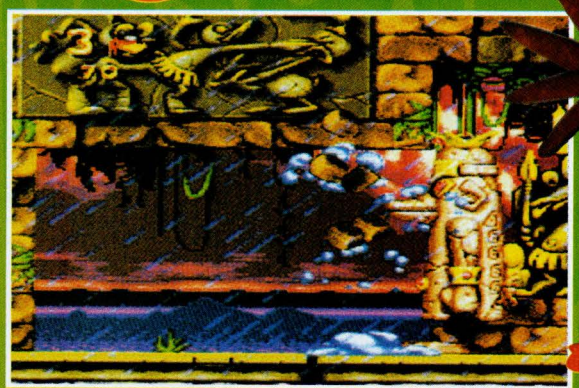
Typisch Disney: "Maui Mallard" ist nicht nur ein wahrer Augenschmaus (von Donalds schickem Hawaiihemd mal abgesehen), sondern bietet auch noch was fürs Ohr. Der tolle Südseesound paßt so richtig in die Urlaubszeit!



Beim Bungee-Jumping wird Donald ganz schön durchgewirbelt

Wie es sich für ein richtiges Jump'n Run gehört, können die Neugierigsten unter Euch natürlich auch einige geheime Plätze entdecken!

Und natürlich gibt es massenweise brüllend komische Gags (von Donalds Kung-Fu-Aktionen kann sich selbst Bruce Lee noch was abgucken) - von den faszinierenden Endgegnern erst gar nicht zu reden. Damit Du nicht immer wieder



Aber Donald... immer gleich mit dem Kopf durch die Wand!

von vorne beginnen mußt, gibt's auch noch eine praktische Paßwort-Funktion - sozusagen Spaß ohne Ente, äh, Ende! Donald, wir lieben Dich!

Nach getaner Arbeit meditiert der brave Ninja...

Donald Gewinnspiel

Wer die Wahl hat, hat die Qual! Wenn Du unter unseren 10 Gewinnern bist, darfst Du Dir entweder eine Donald Kassette für das SNES oder eine für den Game Boy aussuchen!

GEWINNFRAGE:

In welchem Level muß sich Donald durch einen Vulkan durchkämpfen ?

(Gewinnkupon Seite 35)

FACT BOX

System:
SNES
Hersteller:
Disney
Spieltyp:
Jump'n Run
Spieler:
1
Level:
8 Level
Schwierigkeitsgrad:
einstellbar (3 Stufen)
Extras:
Paßwörter
Speicherkapazität:
24 MBit
Erhältlich:
ab sofort im Handel
Altersempfehlung:
frei

DRAGONHEART

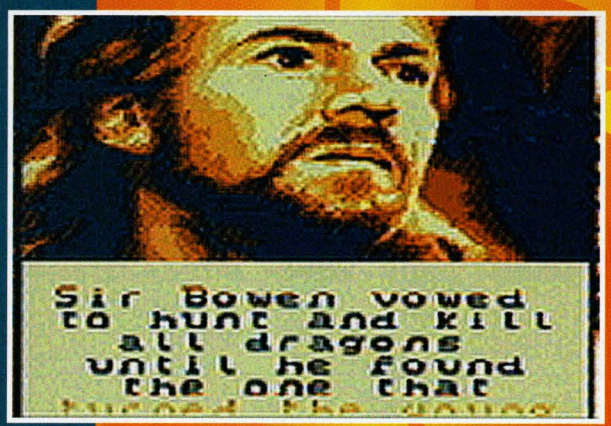
GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

1 Spieler

Acclaim

Alle Adventure-Saga-Fans aufgepaßt! Ab sofort könnt Ihr Euch auch mit Eurem Game Boy in die Welt des finsteren Mittelalters entführen lassen! Denn „Dragonheart" weckt den Ritter in Dir!

Hintergrund dieses Abenteuers ist die wohl erste Herzverpflanzung der Welt: Seit Prinz Einon das Herz eines Drachens in seiner Brust trägt, ist er aber nicht mehr derselbe. Vielmehr hat er sich zu einem verabscheuungswürdigen Tyrannen gewandelt. Und da man in jener Zeit grundsätzlich jedem anderen als dem Königssohn selbst die Schuld an seinem Verhalten gab, mußt Du in der Rolle von Einons ehemaligem Fechttrainer Sir Bowen in die Welt ziehen, um sämtlichen Drachen den Garaus zu machen...



Gestatten? - Sir Bowen, der Edle, persönlich!

Drachen haben nichts zu lachen!

So machst Du Dich also mit Schwert und Kompaß bewaffnet auf die ritterlichen Socken und erkundest die Umgebung. Denn noch weißt Du gar nicht, wonach Du eigentlich suchst. Nur eines ist sicher: Für diese gefährliche Mission brauchst

Aufschlußreiche Unterhaltung mit einem Bauern.

Im November kommt "Dragonheart-Der Film" mit Dennis Quaid in der Hauptrolle in die Kinos. Den Drachen spricht Sean Connery!

Du eine Menge Mut und Durchhaltevermögen! Durch Unterhaltungen und Geschäfte mit den verschiedensten Leuten erhältst Du nach und nach die wichtigen Informationen, die sich wie Puzzlesteine zu einem Ganzen zusammenfügen. Auch gelegentliche Kämpfe mit irgendwelchen Dahergelaufenen sind nicht ausgeschlossen. Darum solltest Du immer darauf ach-

In der Taverne wird erst mal einer gehoben.

ten, daß Deine Kampfausrüstung immer im allerbesten Zustand ist - schließlich lassen sich nur wenige Barbaren durch ein Schwert, das höchstens noch Butter schneidet, einschüchtern.

Trotz Deiner guten Fechtausbildung solltest Du Deine Gegner auch nie unterschätzen - wer immer nur dieselbe Kampftaktik anwendet, findet sich schnell als Hunde-Dosenfutter wieder...

„Dragonheart" besticht durch seine gelungene Steuerung und verblüfft immer wieder mit tollen Grafiken. Das perfekte Spiel für alle, die auch auf dem Game Boy nicht auf spannende Adventures verzichten wollen und in denen das Herz eines echten und edlen Ritters schlägt!

FACT BOX

System:	**Game Boy**
Hersteller:	**Acclaim**
Spieltyp:	**Adventure**
Spieler:	**1**
Level:	**-**
Schwierigkeitsgrad:	**einstellbar (3 Stufen)**
Extras:	**Paßwörter**
Speicherkapazität:	**2 MBit**
Erhältlich:	**ab sofort im Handel**
Altersempfehlung:	**ab 8**

STREET RACER

Vroooom! Durchsage an alle Möchtegern-Straßenrowdies: Bevor Ihr Euer letztes Hemd in Form von Strafmandaten an die Polizei bringt, versucht es lieber mit "Street Racer"! Denn hier geht wirklich die Post ab!

GAME BOY

1-2 Spieler

Ubi Soft/Vivid Image

Paßwörter

Mit 200 Sachen über eine Rennstrecke brettern und dabei noch die gegnerischen Autos von der Strecke rammen, daß es nur so kracht? Könnt Ihr haben! "Street Racer" läßt in dieser Hinsicht allen Möchtegern-Straßenrowdies keinen Wunsch unerfüllt!

8 heiße Boliden samt dazugehörigen Fahrern stehen zur Auswahl - natürlich alle mit unterschiedlichen Eigenschaften! Jetzt noch schnell entscheiden: Trittst Du lieber in einem einzelnen Rennen gegen Computer-Mitspieler oder Deinen besten Freund an? Im Optionsmenü findet sich wirklich alles, was das Herz begehrt!

READY TO RUMBLE!

Denn "Street Racer" bietet nicht nur das übliche Vollgas-Gesause, sondern auch einige zusätzliche Spielarten an: "Soccer" - für alle, die ihre beiden Lieblingssportarten schon immer gleichzeitig ausüben wollten (einfach großartig!) oder "Rumble". Hier mußt Du es schaffen, in einer Arena alle Deine Mitspieler wie Henry Maske persönlich aus dem Ring zu befördern - alle Tricks sind erlaubt! Die blitzschnelle Grafik und der fetzige Soundtrack sorgen dafür, daß Euch beim Tempobolzen so richtig Formel-1-Luft um die Nase weht!

3-2-1-Go! Was ist aufregender als ein Formel-1-Start?

Nur in Österreich erhältlich!

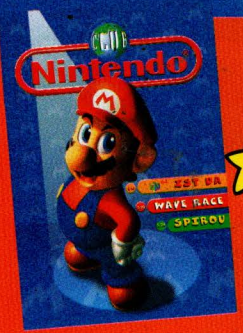
FACT BOX

System:	Game Boy
Hersteller:	Ubi Soft/Vivid Image
Spieltyp:	Rennspiel
Spieler:	1-2
Level:	3 Kurse
Schwierigkeitsgrad:	einstellbar
Extras:	Paßwörter
Speicherkapazität:	2 MBit
Erhältlich:	ab Herbst im Handel
Altersempfehlung:	frei

Nintendo®

Nur der offizielle Nintendo Club bietet Dir die megastarken Vorteile, die Du Dir nicht entgehen lassen darfst:

KOMM, SEI DABEI! IM OFFIZIELLEN NINTENDO FAN-CLUB!

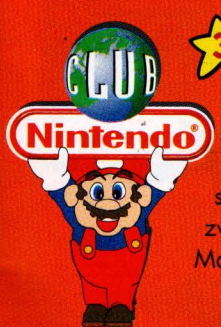


1. Das Club Nintendo-Magazin

6x im Jahr die superstarke offizielle Nintendo Club Zeitung zum Vorteilspreis!

2. Die Nintendo Club-Karte

Deine persönliche Club-Karte für Preisvorteile und vieles mehr!



3. Der limitierte Mario-Pin

Der farbige Pin für Einsteiger, der silbernen für ein Jahr Mitgliedschaft, und Mitglieder, die schon zwei Jahre dabei sind, erhalten den Mario-Pin in Gold!!!

Ab die Post!

Also, worauf wartest Du noch? Kupon ausfüllen, unterschreiben, ausschneiden und in einem Briefumschlag an folgende Adresse schicken:

In Österreich:
Nintendo Club Büro
Postfach 83
A-5027 Salzburg

In der Schweiz:
Nintendo Club Büro
Auf dem Wolf 30
CH-4028 Basel

KUPON

JA, ich möchte Mitglied im Club Nintendo werden!
Mein Mitgliedsbeitrag beträgt ÖS 120,- / SFr 16,- (inkl. MwSt.) pro Jahr. Dafür erhalte ich 6 Ausgaben des Club Nintendo-Magazins, die offizielle Club-Karte und den limitierten Mario-Pin.

GARANTIE: Meine Mitgliedschaft läuft nach einem Jahr automatisch aus. Eine Verlängerung der Mitgliedschaft muß ausdrücklich und schriftlich bestellt werden.

Familienname _____

Vorname _____

Straße _____ Land _____

PLZ/Ort _____ Tel.Nr. _____

Unterschrift _____ Geburtsdatum _____

(bei Minderjährigen gilt nur die Unterschrift der gesetzlichen Vertreter)

DAS WARTEN

Diesem Tag haben wir entgegengefiebert wie nicht einmal Weihnachten und Ostern zusammen. Endlich - nach scheinbar endlosem Warten waren die endgültigen Versionen endlich testbereit. Meine Damen und Herren: „Super Mario 64“ und „Pilot Wings 64“!

SUPER MARIO 64

Eines kann ich Euch im vorhinein schon verraten: Mir blieb ganz einfach die Spucke weg, als ich zum ersten Mal das neue Mario 3D-Abenteuer genießen konnte! Tatsächlich konnte ich mich gar nicht richtig auf das eigentliche Spiel konzentrieren, ich bin regelrecht in der phantastischen Welt versunken... für Stunden!!!

Spieglein, Spieglein an der Wand...

Tja, ob Du's glaubst oder nicht... auch bei „Super Mario 64“ geht's wieder um Marios ein und alles: Richtig, die Prinzessin, Marios große Liebe, ist wieder einmal gekidnappt worden. Und von wem wohl? Natürlich von Bowser. Also nichts wie los, Mario!

HAT EIN ENDE !

IT'S MAGIC !

Insgesamt gibt es 15 Welten und 10 Speziallevel, allesamt voll unglaublicher Rätsel, Gegner, Fallen und Hindernissen! Ständig entdeckt man neue, witzige Details! Aber halt, bloß 15 Welten?!? Da bin ich ja

Nanu? War der weiße Hai beim Schönheitschirurgen?

in einem Tag durch! - Fehlanzeige! In jedem Land gibt es sechs Sterne zu finden, und jedesmal, wenn Du einen aufspürst, verändert sich die Umgebung etwas. Das heißt, daß jedesmal, wenn Du eine Welt betrittst, Du immer wieder neue Leute und neue Plätze kennenlernst!

Familie Pinguin bereitet Mario einen eisigen Empfang

Wird die Prinzessin etwa hier gefangengehalten?

Bloß der neuartige Analog-Joystick bereitete mir anfangs etwas Probleme - doch schon nach kurzer Zeit hatte ich den Bogen raus! Und: Noch nie hatte ich eine so exakte Kontrolle über eine Spielfigur! Die bunten Farben, die perfekte Grafik und das absolut ruckelfreie Scrolling ziehen Dich sofort in ihren Bann! Noch dazu ist der Sound ein wahrer Ohrenschmaus!

BESTES SPIEL ALLER ZEITEN!

Super Mario 64" ist ganz einfach - ohne Übertreibung - das absolut beste Videospiel aller Zeiten! Kein Wunder, daß Marios Vater Shigeru Miyamoto selbst schon laut über eine Fortsetzung nachdenkt, denn: „Wir haben noch längst nicht alle unsere Ideen verwirklichen können!"

PILOTWINGS 64

Bei all dieser Schwärmerei für Mario bleibt für „Pilot Wings 64“ wohl leider nur mehr der Titel: „Zweitbestes Spiel aller Zeiten“ übrig. Aber glaubt mir - diese Bezeichnung ist für dieses fantastische Spiel absolut unzutreffend!

Der Traum vom Fliegen

Pilot Wings 64“ geht über eine reine Flugsimulation hinaus - Du glaubst, richtig durch die Lüfte zu schweben! Derart realistische Grafiken hat die Welt noch nicht gesehen! 27 verschiedene Kurse und 3 verschiedene Fluggeräte (Gyrocopter, Hang Glider, Rocket Belt) stehen zur Auswahl, und Du kannst nicht genug bekommen!

Mit dem Drachen über tiefe Schluchten

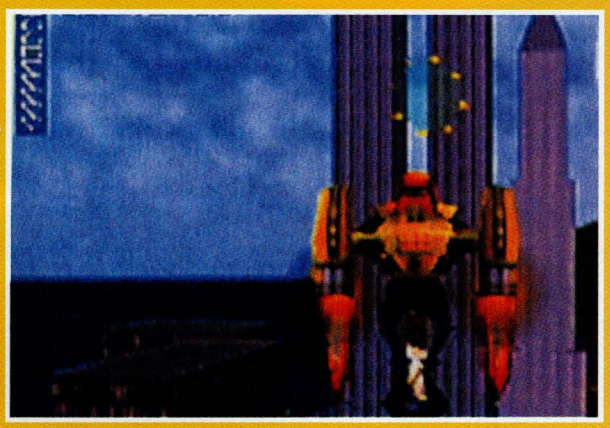
Wenn Du zum ersten Mal in Echtzeit aufsteigst, einen rasanten Sinkflug, Drehungen und Loopings in den total realistischen, unendlichen Weiten des Video-Himmels hinlegst und über berühmte Sehenswürdigkeiten wie die Freiheits-

Diese Dame kennen wir doch!

statue hinwegfliegst weißt Du, wie jede bisherige Flugsimulation aussehen hätte sollen! Das läßt selbst die Flugsimulatoren der US-Army vor Neid erblassen!

Gold, Silber, Bronze

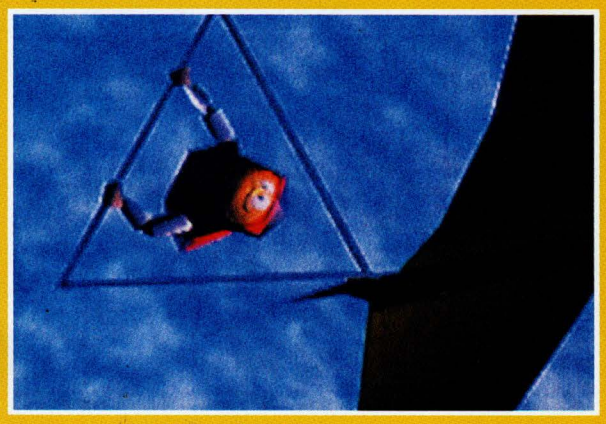
Grundsätzlich ist „Pilotwings 64" eine 64-Bit-Version des SNES-Klassikers, aber der Spaß, den Du dabei hast, übertrifft das alte Spiel um Längen! Dein Pilot muß sich in den verschiedenen Bewerben seine Abzeichen und Medaillen verdienen - bei 70% Gesamtscore gibt's Bronze, bei 80% Silber und ab 90% Gold! Wenn Du drei Medaillen auf einem Kurs schaffst, gibt's außerdem ein umwerfend starkes Bonusspiel!!!



Wer schon immer mal nach New York wollte...

...oder vielleicht nach Schottland, ist hier richtig!

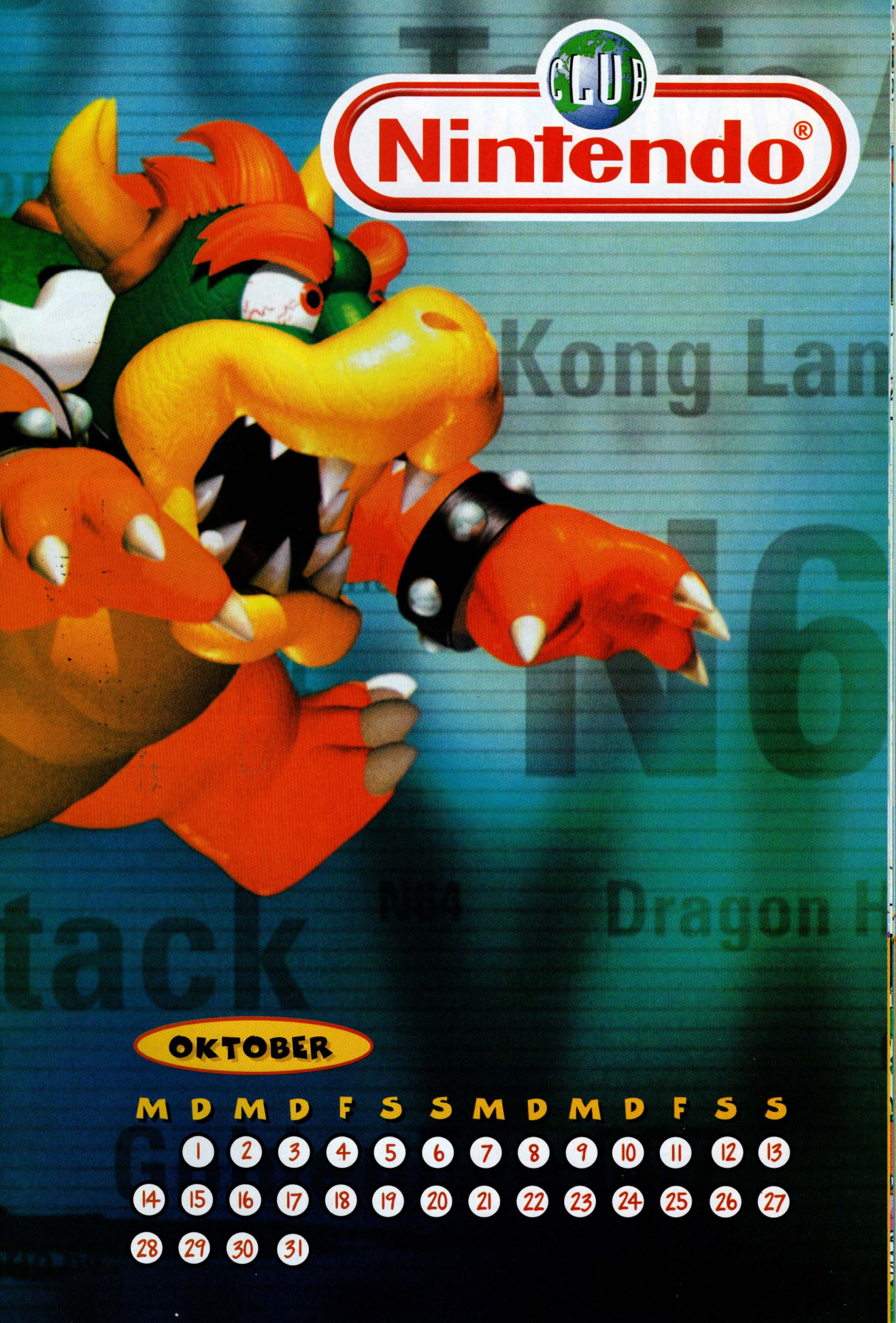
Action pur!



Nur Fliegen ist schöner!!!

Genauso wie bei „Super Mario 64" haben die Programmierer hier besonders viel Wert auf Details gelegt: So kannst Du sogar während Deines Fluges mit der Snapshot-Funktion Fotos aus der Luft machen!

SEPTEMBER
M D M D F S S M D M D F S S
1
2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29
30
GAME BOY
1996


CLUB
Nintendo®
OKTOBER
M D M D F S S M D M D F S S
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27
28 29 30 31

WAVE RACE

GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

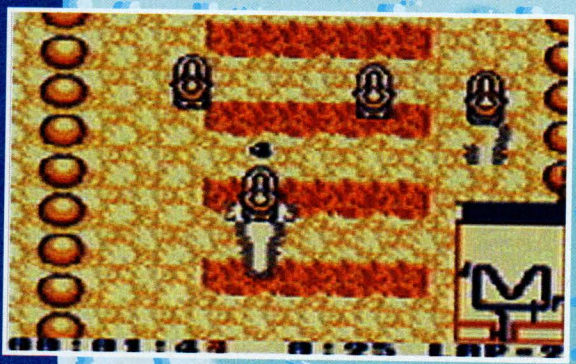
1-4 Spieler

Nintendo

Was ist cooler als Beach-Volleyball und waghalsiger als Surfen? Nur eines: Jet-Skiing! Also ab auf die Bahamas und gegen die besten Wasser-Motorrad-Cracks das Letzte aus dem heißen Geschoß herausgeholt - "Wave Race" macht's möglich!

Während wir alle noch gespannt auf das angekündigte "Wave Race" für das N-64 warten, können wir uns die Zeit bis dahin sozusagen mit dem "Testlauf" auf dem Game Boy verkürzen. Du gehörst Du einer auserwählten Gruppe von Top-Fahrern, die bei den "National Series" gegeneinander antreten. Die "National Series" bestehen aus zwei Hauptbewerben, die auf 16 Kursen auf acht Schauplätzen auf der ganzen Welt ausgetragen werden. Es gibt drei Klassen von PWC (Personal Water Craft)-Jetskies: 550cc, 650cc und 800cc. Klar, daß die größeren Maschinen mehr Power unter der Haube haben, dafür sind sie aber auch um einiges schwieriger zu kontrollieren... Also, mit welchem Gerät möchtest Du über die Wellen flitzen?

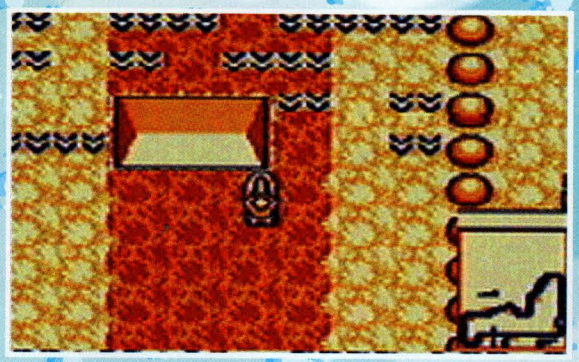
Rundkurs... oder lieber doch Slalom?



Spotz! Den Start sollte ich vielleicht noch üben...

Let's fetz!

Der erste Bewerb ist der "Circuit"-Bewerb. Hier trittst Du gegen drei Mitstreiter auf vier, sechs oder acht Kursen an - das hängt von Deiner Kubikzentimeter-Klasse ab. Aber Achtung! Die anderen Fahrer versuchen stets, Dich abzudrängen, und der Rundkurs ist voller Hindernisse wie Sprungschanzen oder sogar Wasserstrudel! Nebenbei gibt es auch noch einige Extras einzusammeln, die Deinem Jetski zusätzliche Power geben! Für den Sieg erhältst Du fette 5 Punkte, als Zweiter immerhin noch drei und als Drittplazierter zwei Punkte.



Am tollsten sind die Jumps... Juchuu!!!

Technisch anspruchsvoller geht's im "Slalom"-Bewerb zu, wo es darum geht, als Erster fehlerfrei um alle Bojen herumzukurven - denn nur der Sieger kassiert Meisterschaftspunkte und hat die Chance, bei den "World Series" dabeizusein! Natürlich werden auch alle Deine Rekorde (beste Rundenzeit, beste Endzeit) gespeichert. Bevor es aber soweit ist und Du auf die Jagd nach Rekorden gehen kannst, heißt es aber natürlich fleißig üben - also ab in den "Practice"-Modus! Hier kannst Du am besten herausfinden, welcher Bolide zu Dir paßt und auch Deinen Namen in der Starterliste verewigen. Die Computergegner sind wirklich harte Brocken und lassen sich keinesfalls so einfach besiegen. Aber halt! Es gibt ja noch die Möglichkeit mittels Link-Kabel und Vierspieler-Adapter gegen drei Deiner besten Freunde anzutreten!

Auch wenn Dein PWC durch die Turbo-Funktion ordentlich abzischt - benutz diese Funktion nicht immer! Versuche, die Kurven eng anzufahren und laß es nur auf den Geraden so richtig krachen!

Mega-Spaß!!!

Selten hat mich ein Rennspiel so mitreißen können wie "Wave Race". Die Kurse sind absolut toll und abwechslungsreich, die vielen Hindernisse machen das Spiel auch für Profis immer wieder spannend. Die Steuerung ist absolut realitätsnah, und wenn die Motoren aufheulen, kommt man sich vor wie beim Harley-Davidson-Treffen!
Endlich einmal keine computergesteuerten Gegner, die sich spätestens nach dem dritten Rennen wie Erstkläßler in

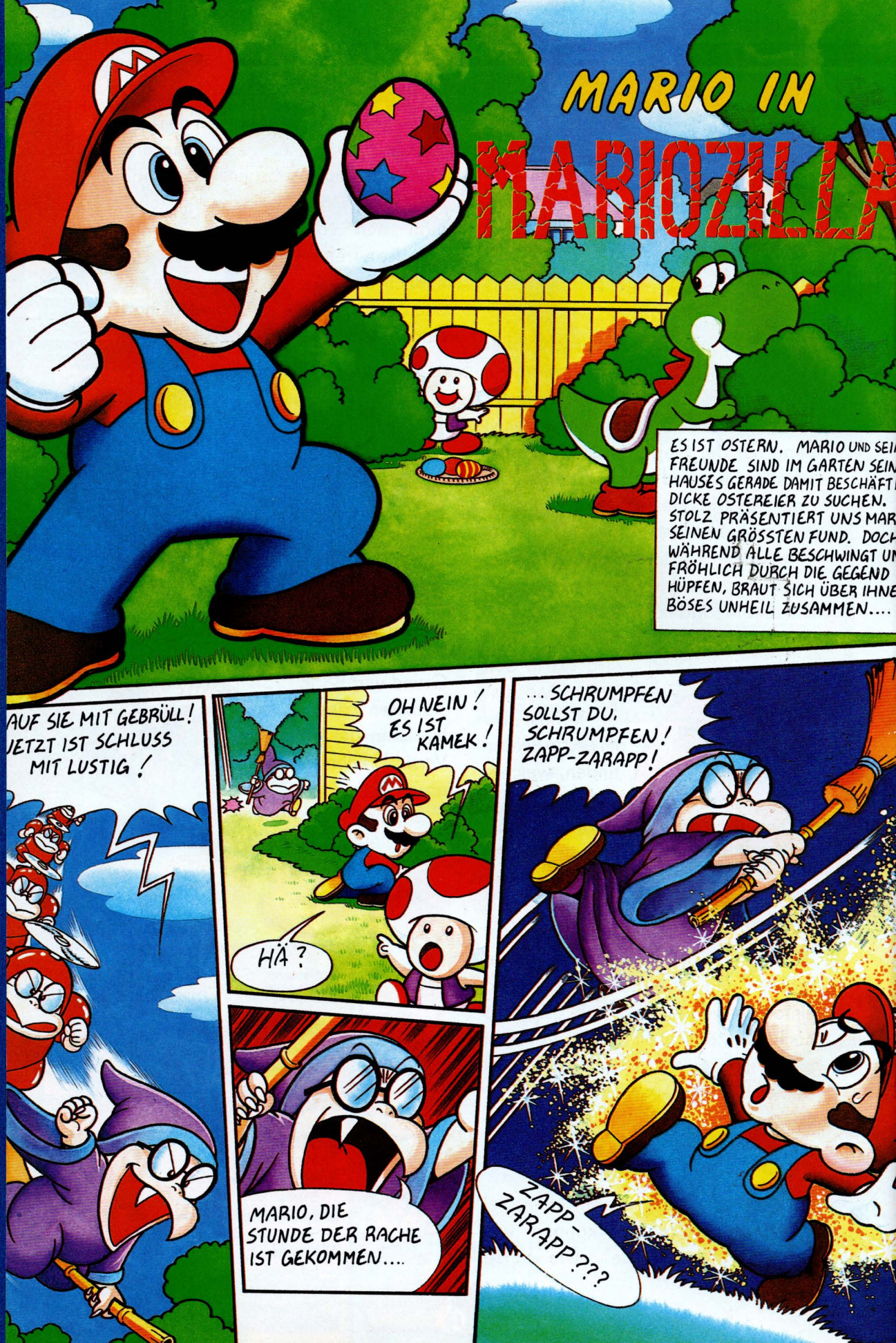
Geschwindigkeits-Geheimnis: Tore eng anfahren!

Grund und Boden stampfen lassen! Ich kann die N-64-Version kaum mehr erwarten!

FACT BOX

System:
Game Boy
Hersteller:
Nintendo
Spieltyp:
Rennspiel
Spieler:
1-4
Level:
16 Kurse
Schwierigkeitsgrad:
für Einsteiger
Extras:
unendliche Continues
Speicherkapazität:
2 MBit
Erhältlich:
ab Herbst im Handel
Altersempfehlung:
frei

MARIO IN MARIOZILLA



ENDLICH IST ES VOLLBRACHT!
SCHAUT HIN! GLEICH WIRD ER SO KLEIN SEIN WIE EIN HASENKÖTTEL.
HURRA!
NANU?
GROOVY!
IST MARIO JETZT BÖSE?
KEINE ANGST FREUNDE! ICH BIN ES DOCH, DER MARIO.
HILFEEE!
OH NEIN, ER WÄCHST UND WÄCHST!
WARUM LAUFEN DENN ALLE WEG? HABE ICH ETWA SCHWEISSFÜSSE?
ICH WERDE TOADIE UM RAT FRAGEN!
HI TOADIE! WIE GEHT'S?
KREISCH!!!
FORTSETZUNG FOLGT!

SPIROU

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

GAME BOY COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

1 Spieler

Infogrames

Was Kollege Tim mit seinem treuen Freund Struppi kann, das können Spirou und sein vierbeiniger Kollege Pips schon lange! Der gewitzte Reporter präsentiert Euch ein spannungsgeladenes Jump'n Run für SNES und Game Boy!

Wie alle großen Abenteuer dieser Welt, fängt auch diese Geschichte ganz harmlos an. Spirou, Pips und ihr Freund Fantasio verbringen einige Tage in New York, wo das internationale „Videokolloquium" für Wissenschaft und Forschung stattfindet. Einer der Vortragenden ist nämlich ein guter alter Bekannter der drei: Graf von Rummelsdorf, seines Zeichens genialer Erfinder. Er hat angekündigt, seine neuesten Erfindungen vorzustellen, die allesamt dem Zweck dienen, die Menschheit von allem Übel zu befreien...

Vorsicht vor Taxifahrern!

SPURLOS VERSCHWUNDEN!

So weit, so gut. Doch kurz vor seiner Ansprache passiert etwas Unvorhergesehenes: Der Professor ist spurlos verschwunden! Gekidnappt, und zwar von dem hinterlistigen Roboter Marilyn! Dieser erhofft sich, mit Hilfe der Erfindungen

Im Dschungel versucht sich Spirou als Eichhörnchen

des Grafen alle Maschinen und Roboter kontrollieren zu können. So will er die Menschen zu Sklaven machen und (wie könnte es anders sein?) die Weltherrschaft an sich reißen . Klar, daß Spirou und Co. keinen Augenblick zögern, um sich auf die Suche nach ihrem berühmten Freund zu machen und Marilyns Pläne ein für allemal zu durchkreuzen!

Die Erfindungen, die Graf von Rummelsdorf gemacht hat, können wirklich mit nur einem Wort beschrieben werden: äußerst sonderbar! Da wäre zum Beispiel der „Mikropulser", der aussieht wie ein Haartrockner. Tatsächlich kannst Du aber damit Deine Feinde auf Ameisengröße schrumpfen lassen! Das „Sandotron" wiederum ähnelt einem Regenschirm. Damit läßt sich allerdings ein Haufen Steine so mir-nichts-dir-nichts in einen Haufen Sand verwandeln und sein orangefarbenes „ZZ1" läßt jede Blume blitzschnell in die Höhe schießen!

GRÜBEL, GRÜBEL UND STUDIER'...

Spirous Reise führt den sympathischen Rotschopf an eine Reihe unheimlicher Orte: Von geheimen Labors in unterirdische Katakomben bis in den tiefsten Dschungel - Du mußt also auf alles gefaßt sein! Laß' Dir dieses tolle Jump'n Run-Adventure nicht entgehen!

Die Leute lassen ihren Müll auch überall rumliegen!

FACT BOX

System:	SNES
Hersteller:	Infogrames
Spieltyp:	Jump'n Run
Spieler:	1
Level:	-
Schwierigkeitsgrad:	einstellbar
Extras:	Paßwörter
Speicherkapazität:	24 MBit
Erhältlich:	ab sofort im Handel
Altersempfehlung:	frei

Nintendo CHARTS

SNES-Verkaufscharts

Österreich:

1. (1) Donkey Kong Country 2 - Diddy's Kong Quest
2. (2) Secret Of Evermore
3. (8) Super Mario Kart
4. (5) Super Mario All Stars
5. (6) Asterix & Obelix
6. (4) Yoshi's Island - SMW 2
7. (-) Toy Story
8. (7) International Super Star Soccer Deluxe
9. (-) Pinocchio
10. (-) Donald in Maui Mallard

Schweiz:

1. (-) Pinocchio
2. (-) Toy Story
3. (1) Donkey Kong Country 2 - Diddy's Kong Quest
4. (4) International Super Star Soccer Deluxe
5. (-) Kirby's Ghost Trap
6. (6) Super Mario World 2 - Yoshi's Island
7. (-) Kirby's Dream Course
8. (-) Breath Of Fire II
9. (5) Asterix & Obelix
10. (-) Donald in Maui Mallard

Game Boy-Verkaufscharts

Österreich:

1. (1) Super Mario Land
2. (3) Donkey Kong Land
3. (4) Wario Land
4. (5) Super Mario Land 2
5. (-) Dr. Mario
6. (-) Asterix & Obelix
7. (6) Kirby's Dreamland
8. (-) Tetris
9. (-) Mario & Yoshi
10. (-) Yoshi's Cookie

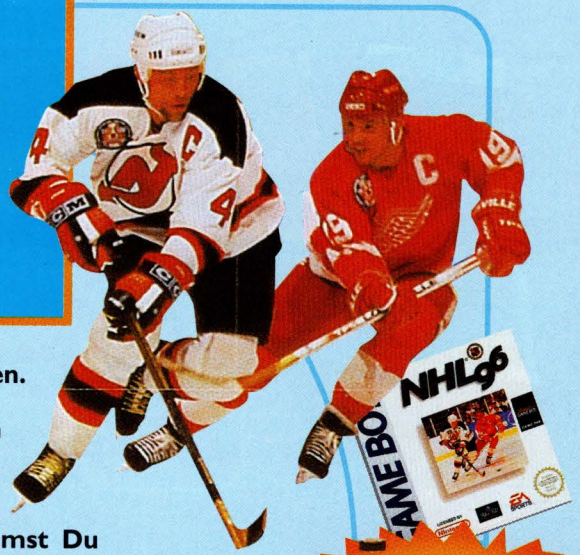
Schweiz:

1. (-) Pinocchio
2. (-) Kirby's Block Ball
3. (-) Toy Story
4. (4) Wario Land - Super Mario Land 3
5. (1) Donkey Kong Land
6. (7) Donkey Kong '94
7. (6) Mickey Mouse 5 - Zauberstäbe
8. (-) Tim in Tibet
9. (3) Kirby's Dreamland 2
10. (-) Dragonheart

Redaktions-Charts:

1. (2) Breath Of Fire II
2. (1) Donkey Kong Country 2 - Diddy's Kong Quest
3. (-) Toy Story
4. (7) Donald in Maui Mallard
5. (3) International Super Star Soccer Deluxe
6. (4) Kirby's Dream Course
7. (-) Spirou
8. (9) Pinocchio
9. (5) Secret Of Evermore
10. (6) Super Mario World 2 - Yoshi's Island

NHL96



GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

1 Spieler

Electronic Arts

Spielstand-Speicher

Nur noch 15 Sekunden zu spielen. Da! Der Puck kommt genau in Deine Richtung! Mit einer eleganten Handbewegung nimmst Du ihn an - Bodycheck - Doppelpaß und... Toooor!!!

Nur in Österreich erhältlich!

Wow! Bei diesem Spiel geht es so richtig zur Sache. Kein Wunder, daß man dabei leicht die Welt um sich herum vergißt und sich vor seinem geistigen Auge schon als Profi in der amerikanischen Eishockey-Liga NHL sieht, den Stanley-Cup (den Meisterschaftspokal) in Händen.

Bereit zum Bully?

Power Play!

Natürlich kannst Du aus allen 26 Original-Teams der vier Divisionen (Atlantic, Northeast, Central und Pacific) auswählen. Fans werden bemerken, daß jede Mannschaft die tatsächlichen Stärken und Schwächen des "richtigen" Teams aufweist. Außerdem kannst Du Dich für eine von 5 Spielarten entscheiden (Einzelspiel, Saison, Play-off, Best Of 7, K.O.-System). Da kommt Freude auf, besonders wenn man sich sicher sein kann, keinen verwaisten Puck an die Nase zu bekommen... Dieses Spiel ist regelrecht vollgepackt mit tollen Optionen! Ein Muß - nicht nur für Eishockey-Freaks!

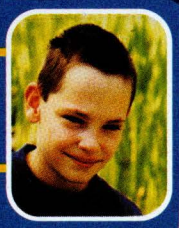
Auch die härtesten Kerle werden mit der Zeit etwas müde. Vergiß also nicht, öfters die Linien zu wechseln!

FACT BOX

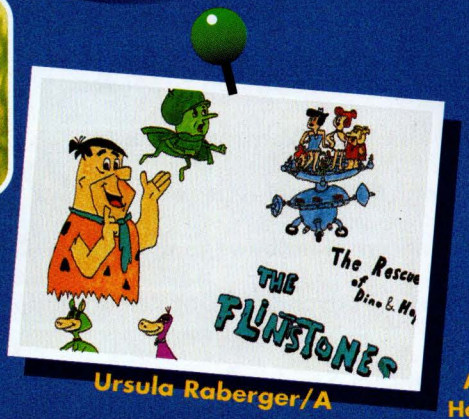
System:
Game Boy
Hersteller:
Electronic Arts
Spieltyp:
Eishockey-Simulation
Spieler:
1
Level:
5 Spielmodi
Schwierigkeitsgrad:
einstellbar (3 Stufen)
Extras:
Spielstand-Speicher
Speicherkapazität:
2 MBit
Erhältlich:
ab sofort im Handel
Altersempfehlung:
frei

PINW

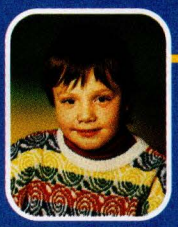
Philipp Strahl/A



Name: Philipp Strahl
Wohnort: Graz/A
Alter: 12
Hobbies: Nintendo, Computer, Schnappschüsse fotografieren (wir warten schon gespannt auf Deinen Beitrag zu unserem Fotowettbewerb)
Lieblingsspiele: Donkey Kong Country 1&2, Lion King, F-Zero (SNES), Tetris und Duck Tales (GB)
Rekorde: Aladdin, Lion King, Super Mario World, Lemmings und Duck Tales beendet
Größter Wunsch: Star Trek - The Next Generation für das SNES zu besitzen und einmal zu sehen, wie eine Star Trek-Folge gedreht wird

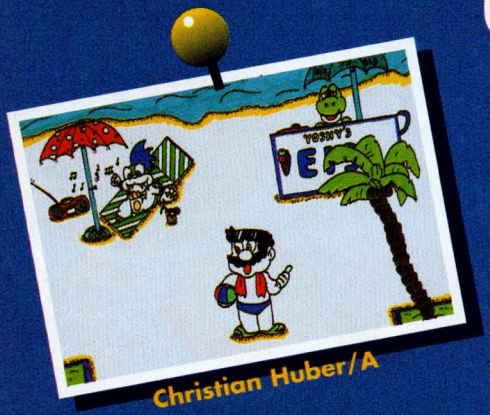


Ursula Raberger/A

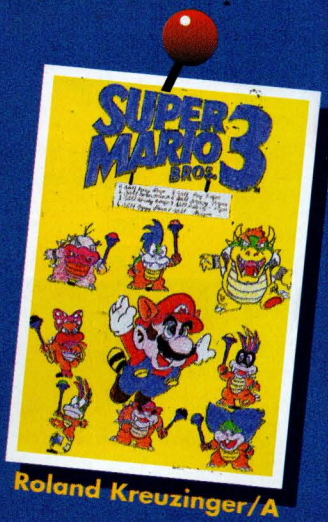


Name: Josef Trojer
Wohnort: Anras/A
Alter: 11
Hobbies: SNES spielen, Rad fahren
Lieblingsspiele: Zelda 3, Super Mario Kart, Street Fighter 2
Rekorde: Super Mario Kart beendet
Größter Wunsch: einmal ins Club Nintendo-Magazin zu kommen (tja, wenn alle Wünsche in Erfüllung gehen könnten... ups!)

Name: Christoph Weingartsberger
Wohnort: Steyr/A
Alter: 5 1/2
Hobbies: Nintendo spielen, Rad fahren (Glückwunsch zu Deinem neuen Rad!), auf Bäume klettern (aaargh!!!) und bei Schlechtwetter fernsehen
Lieblingsspiele: Super Mario Kart, Asterix & Obelix, Super Mario All Stars, Super Mario World (SNES), Duck Tales und Tetris (GB)
Rekorde: Super Mario World fast beendet, bei Super Mario Kart meistens Erster (gib' Gerhard Berger doch mal Unterricht!)
Größter Wunsch: im Club Nintendo-Magazin zu sein



Christian Huber/A



Roland Kreuzinger/A

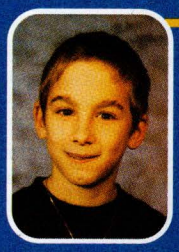
Name: Mario Freudenthaler
Wohnort: Linz-Auwiesen/A
Alter: 10
Hobbies: SNES & Game Boy spielen, Fußball spielen und das Club Nintendo-Magazin lesen (so ist's brav!)
Lieblingsspiele: International Super Star Soccer Deluxe
Rekorde: International Super Star Soccer Deluxe Scenario beendet
Größter Wunsch: Fußballstar beim Linzer LASK zu werden (können die gut gebrauchen!)

Name: Marco Winkler
Wohnort: Uebeschi/CH
Alter: 15
Hobbies: Nintendo spielen, schwimmen
Lieblingsspiele: Super Mario Kart, Donkey Kong Country 1&2
Rekorde: Super Mario Kart und Zelda durchgespielt
Größter Wunsch: ein N-64 zu besitzen (hiach!) und ins Club Nintendo-Magazin zu kommen (ja, so schnell geht's!)

AND

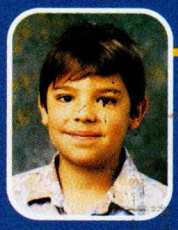
Jess Froidevaux/CH

Christian Schaller/CH



Name: Florian Kempf
Wohnort: Spreitenbach/CH
Alter: 10
Hobbies: SNES & Game Boy spielen, Fußball spielen und schwimmen
Lieblingsspiele: Pop'n Twin Bee, International Super Star Soccer Deluxe, Zelda 3, Mega Man 7
Rekorde: Zelda 3, Mega Man 7 und Pop'n Twin Bee beendet
Größter Wunsch: alle SNES-Spiele zu besitzen, nach Disneyland zu fliegen und für den Club Nintendo zu arbeiten (schon wieder! - langsam krieg' ich Angst um meinen Job...)

Name: Steve Cabaset
Wohnort: Yverdon-les-Bains/CH
Alter: 7
Hobbies: BMX, Parties
Lieblingsspiele: Donkey Kong Country 1&2, Super Mario World 2 - Yoshi's Island
Rekorde: Bugs Bunny und Donkey Kong Country 1 (mit 51%) beendet
Größter Wunsch: Super-BMX-Champion zu werden (kriegen wir dann ein Interview?)



Name: Marco Kühn
Wohnort: Ennetbaden/CH
Alter: 10 1/2
Hobbies: Game Boy spielen, Fußball spielen
Lieblingsspiele: Kirby's Dream Land, Donkey Kong Land, Zelda, Mega Man 1-5
Rekorde: Zelda, Kirby's Dream Land und Donkey Kong Land beendet
Größter Wunsch: ein riesiges Poster von Zelda zu besitzen (mal sehen, was sich machen läßt...) und beim Club Nintendo zu arbeiten

Dolicanin Naser/CH

Franziska Bettinaglio/CH

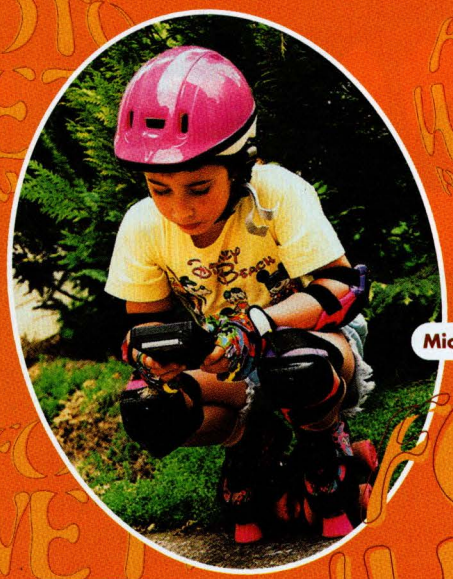
Die Gewinner der Juni-Ausgabe:

Ein Streetball-Set:
Martin Schnell, CH-Hinterkappelen
Alex Meier, CH-Uster
Verena Trisko, A-Wien
Mario Eismayer, A-Atzenbrugg

Eine Worlds Apart-CD:
Cinzia Regazzoni, CH-Caneggio
Petra Dausch, A-Wien

Eine Pinocchio-Kassette für SNES oder GB:
Romain Jörg, CH-Lausanne
Mauro Werlen, CH-Zürich
Rolf Jeker, CH-Büsserach
Louis Bataillard, CH-Langnau
Fabio Crameri, CH-Davos-Platz
Markus Jessner, A-St. Ruprecht
Irina Retl, A-KLagenfurt
Hans-Peter Huttegger, A-Großarl
René Radotic, A-Innsbruck
Markus Zechner, A-Salzburg

Die Gewinne werden zugeschickt!



Michael Möstl

Sascha Rüegg

Aber laßt den Kopf nicht hängen, falls Euer Foto nicht unter den Gewinnern ist! Unser Fotowettbewerb läuft weiter - vielleicht klappt es ja beim nächsten Mal!

Helio Pereira

Michael Ochsenbauer

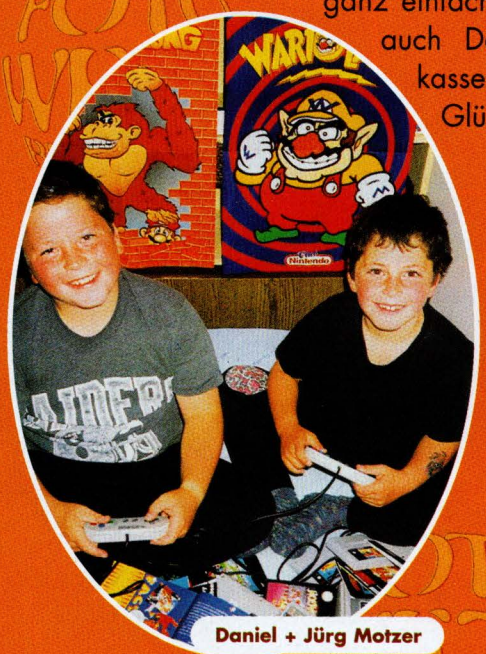
Fotowett-bewerb

Wirklich unglaublich, was für lustige Schnappschüsse uns tagtäglich zu unserem Fotowettbewerb erreichen! Hier sind die Bilder, die unserer Jury diesmal am besten gefallen haben. Falls Du diesmal nicht unter den Gewinnern bist - sei nicht traurig. Probier's doch ganz einfach noch einmal! Vergiß aber nicht, uns auch Deinen Wunschgewinn (eine Spielkassette nach Wahl) mitzuteilen! Viel Glück!

Unsere Adressen:

ÖSTERREICH:
Nintendo Club Büro
Postfach 83
A-5027 Salzburg

SCHWEIZ:
Nintendo Club Büro
Auf dem Wolf 30
CH-4028 Basel/Bâle

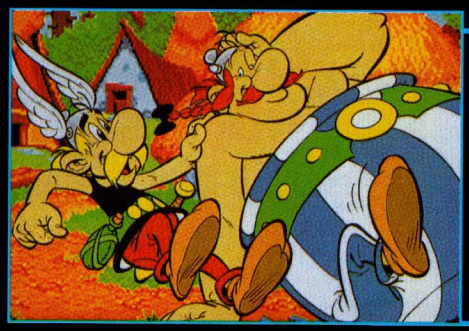


Daniel + Jürg Motzer

Monja Pedit

Einsendeschluß ist der 30. September 1996

TRICK-BOX



Asterix & Obelix (SNES):

Wer mit der doppelten Anzahl Leben starten möchte, pausiert im Zweispieler-Modus gleich zu Anfang. Dann den R-Knopf solange halten, bis die Leben des Mitspielers zu Dir wandern!

Tetris Blast (GB)

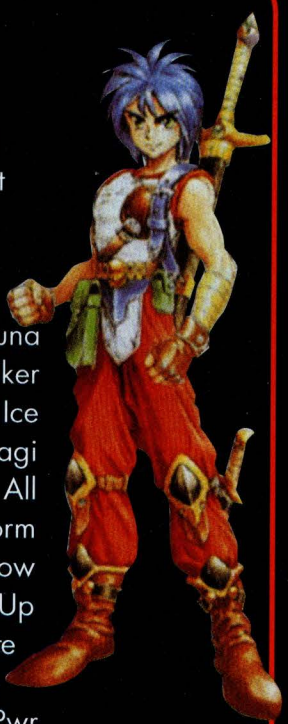
Levelcodes:

5: TDYJDDLD
10: MYDQGGKK
15: ?YYWGFDK
20: BLTFWHCL
25: KGMNPMGC
30: J!/PRBBB
35: Y/CFJVCD
40: GGBQGSJB
45: JXWGSFG
50: HZKBPYJK

Breath Of Fire II (SNES):

Einige Küchenrezepte...

Herb: 2x Charcoal
Help BL: 2x Herb, 4x Charcoal
Tear Dr: 2x Antidot
Life PL: 2x Extract, 2x Sniper, 4x Help BL
Extract: 4x Herb, 4x Urchin, 2x Help BL
Vtnm: 4x Antidot, 2x Tear Dr
G8 Bait: 2x Tuna
Biscuit: 4x Frizbee, 2x Dinker
Guts BL: 4x Unagi, 2x Shave Ice
Shave Ice: 2x Unagi
Frizbee: 2x Cure All
Pan Pizza: 2x Pile Worm
Luck Cndy: 4x Minnow
Dinker: 4x Cure All, 2x Frizbee, 2x Cond Up
Pwr Food: 3x Shave Ice, 2x Guts BL, 2x Medicate
Misosoup: 2x F Spice
Goldbarren: 3x Luck Cndy, 3x Guts BL, 3x Pwr Food, 3x Dinker, 3x Misosoup, 3x Cond Up, 4x Pile Worm



Schwert herbeizaubern:

Bevor Du in den Aufzug steigst und nach Tyr hinunterfährst, suche auf der linken Seite des Thrones. Dort wirst Du das Schwert finden, das für den Helden bestimmt ist. Sehr praktisch bei blutigen Kämpfen!

Chun Li herbeizaubern:

Gehe in der Nacht zu Bleak. Dort findest Du einen Jungen, der dem Magier bei der Arbeit zusehen will. Antworte positiv auf seine Anfrage und lege dann Dein Geld auf den Tisch. Beantworte die folgenden beiden Fragen mit "nein", die dritte mit "ja". Simsalabim - Chun Li erscheint!

TRICK-

ISO 9000:

Hier geht's darum, die runden Mauskäfige zu schnappen und damit die Maschinen zu "füttern", die Dich dann zur nächsten Landschaft im Level bringen. OK, die Hühner sind etwas lästig, aber ein gezielter Schuß, und sie sind fertig für den Kochtopf!

Hüpf' vom Papierturm in der Mitte des Areals zur kleinen Plattform auf der linken Seite, neben der Decke. Von dort aus benutze Snott, um Dich nach links zu schwingen. Extra-Leben!

Dreh' den Schalter auf dem Boiler, um die Flammen auszuschalten. Dann schwing Dich mit Snott auf diese Plattform. Lohn: Eine Wurm-Flagge und 10 Power Packs!

Und noch ein Extra-Leben: Wenn Du von den Boilern nach unten springst, steuere nach links, um in dieses Loch zu fallen. Gehe dann nach rechts zum Ausgang.

International Super Star Soccer Deluxe (SNES):

Team mit Super-Stürmern:

Wähle die "Edit Player Skills"-Funktion an und bewege den Cursor zu irgendeinem Spieler. Dann halte SELECT gedückt und drücke X, um die Position des Spielers zu ändern. So kannst Du bewirken, daß sich alle wie Stürmer verhalten - Deine Leistungen werden sich enorm verbessern!

Wario Blast (GB):

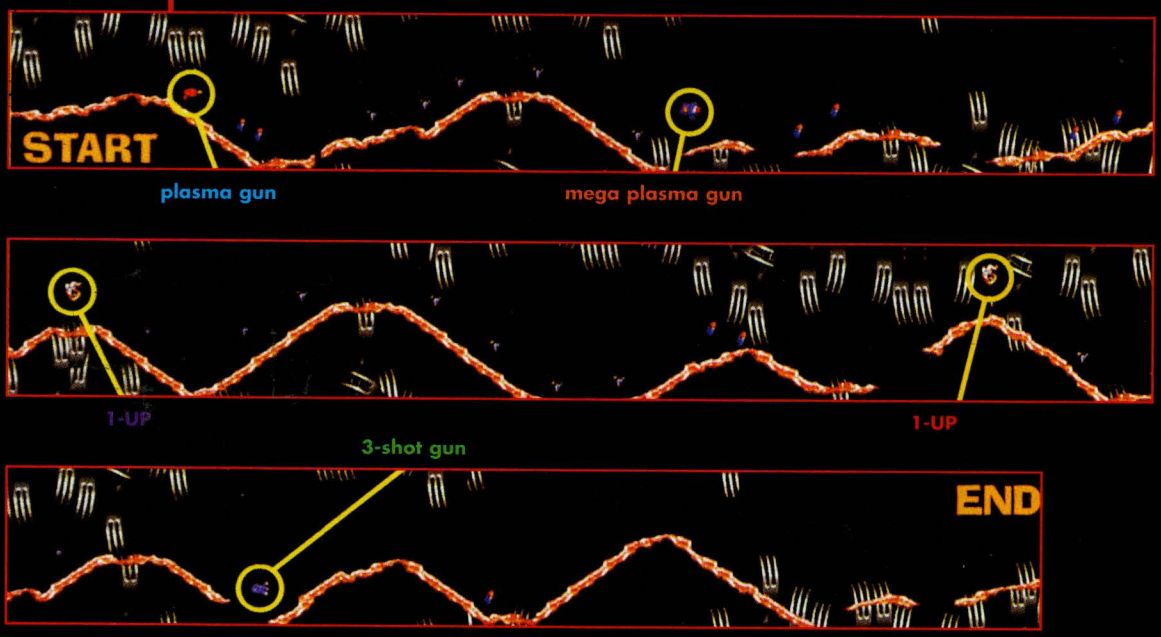
Wenn Du Lust hast, mal mit einem Motorrad durch die Level zu sausen, dann gib für Wario das Paßwort "6565" und für Bomberman "5656" ein!

BOX

Earthworm Jim 2 (SNES):

Geheimlevel Nr. 37 ("Forked"):

Starte Level "Ate" wie gewohnt und spiele bis zum ersten Continue-Punkt. Von dort aus gehe weiter rechts und benutze Snott, um über die Decke zu kommen. Weiter rechts, bis Du zum Bolognese-Berg kommst, dann auf den Speckstreifen steigen. Hüpfe rauf und rechts und benutze den Snott-Fallschirm, um links unter den Speck zu kommen. Wenn Du jetzt nach links gehst, wirst Du automatisch in den Geheimlevel befördert! Hier eine Karte des Gabel-Levels...



Donkey Kong Country 2 (SNES):

Gehe am Start des Spiels nach links zu K.Rools Kajüte und verlasse sie, ohne die 1-Up-Münze. Gehe nun rechts, hüpfe über die zwei Bananen, die jetzt erscheinen sollten, und schnapp' Dir die Bananenstaude. Gehe nun zurück in die Kajüte und nimm diesmal die 1-Up-Münze mit. Das ganze nochmal (jetzt findest Du schon zwei Bananenstauden) und nochmal - dann findest Du in der Kajüte eine Krem-Coin, die 75(!) wert ist!!!

TRICK-BOX

Aladdin (SNES):

Passwörter:

Level 1:	Djin	Affe	Aladdin	Kalif
Level 2:	Wesir	Affe	Prinzes.	Djin
Level 3:	Djin	Wesir	Aladdin	Affe
Level 4:	Affe	Aladdin	Djin	Prinzes.
Level 5:	Prinzes.	Wesir	Kalif	Prinzes.
Level B:	Wesir	Prinzes.	Aladdin	Wesir
Level 6:	Aladdin	Prinzes.	Affe	Kalif

von Barbara, Valerie, Thomas und Christoph/CH

Die Schlümpfe (GB):

Levelcodes:
Act 5: PBSP
Act 10: ZRMS

Dschungelbuch (GB)

Geheimmenü:

Wähle im Options-Bildschirm "Music Test" an. Dort mußt Du die folgenden Lieder auswählen und kurz anspielen: 40, 30, 20, 19, 18, 17, 16, 15. Wenn das letzte Lied gespielt wird, dann wird automatisch in ein verstecktes Menü umgeschalten, in dem Du Dir eine Menge aussuchen kannst!

Addams Family (SNES):

Codes:

&1RRL 36 Leben, 3 Herzen
D9RZ8 46 Leben, 4 Herzen, Fester befreit
L6#CG 61 Leben, 5 Herzen, Granny befreit
B6KGB 62 Leben, 5 Herzen, Granny und Pugsley befreit
DGRGV 66 Leben, 4 Herzen, Fester und Wednesday befreit
369&3 84 Leben, 4 Herzen, Fester, Pugsley und Wednesday befreit
BLRXX 76 Leben, 5 Herzen, Fester, Pugsley, Granny und Wednesday befreit

Toy Story (SNES):

Levelcodes:

Andys Zimmer: 251324
Pizza Planet: 421553
Sids Zimmer: 343435
Straße: 151423

Deine Tips und Tricks erreichen uns unter:

ÖSTERREICH
NINTENDO CLUB BÜRO
Postfach 83
A-5027 Salzburg

SCHWEIZ
NINTENDO CLUB BÜRO
Auf dem Wolf 30
CH-4028 Basel

IMPRESSUM

Das NINTENDO Club Magazin erscheint in der Zielgruppen-Zeitungsverlags GesmbH

Medieninhaber/ Herausgeber:
Österreich-Ausgabe: Stadlbauer Marketing + Vertrieb Ges.m.b.H., Magazinstraße 4, A-5027 Salzburg
Schweiz-Ausgabe: Waldmeier AG, Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel

Präsident: Super Mario

Gestaltung, Produktion, Anzeigen:
TREND COMPANY Event- u. Werbeagentur, Zamenhofstraße 9, A-4020 Linz

Produktionsleitung:
Christian Lengauer

Redaktionelle Leitung:
Christian Danzmair

Druck: NÖ-Pressehaus, A-3100 St. Pölten

Litho: Idee Werbung GesmbH, A-4020 Linz

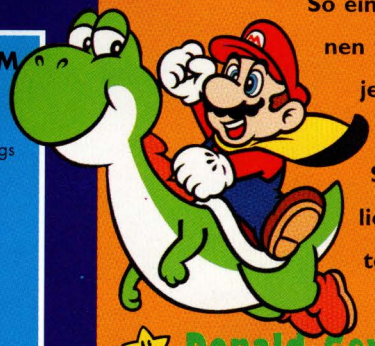
NINTENDO ist das eingetragene Markenzeichen der **NINTENDO Co. Ltd.** und der Name „Club Nintendo" wird mit Erlaubnis der **NINTENDO Co. Ltd.** verwendet. Es dürfen keine redaktionellen Berichte oder Fotos aus dem Magazin ohne ausdrückliche schriftliche Erlaubnis der **NINTENDO Co. Ltd.** anderweitig veröffentlicht oder kopiert werden. Alle Spieltitel u. -figuren in diesem Magazin sind eingetragene Marken und Copyrights der **NINTENDO Co. Ltd.** Zusätzlich sind die eingetragenen Markenzeichen ®,© und ™ für Spiele und Figuren im Besitz jener Firmen, welche diese Produkte vermarkten und lizenzieren.

© 1995 NINTENDO Co. Ltd. All rights reserved.

Club-Büro Österreich:
Postfach 83, A-5027 Salzburg
Hotline Österreich:
0662/88 31 49

Club-Büro Schweiz:
Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel
Hotline Schweiz:
061/311 88 36

MEGA-GEWINNKUPON



So einfach geht's: Kreuze an, was Du gewinnen willst und beantworte die Frage zum jeweiligen Gewinnspiel (ein kleiner Tip: lies Dir einfach die betreffenden Seiten genau durch!). Du kannst natürlich auch an allen drei Gewinnspielen teilnehmen!

Donald Gewinnspiel:

Wer die Wahl hat, hat die Qual! Wenn Du unter unseren 10 Gewinnern bist, darfst Du Dir entweder eine Donald in Maui Mallard-Kassette für das SNES oder eine für den Game Boy aussuchen!

Gewinnfrage: In welchem Level muß sich Donald durch einen Vulkan durchkämpfen?

Antwort: _____

System: ☆ **Game Boy** ☆ **SNES**

Nintendo T-Shirt Gewinnspiel:

Wenn Du unter unseren 8 Gewinnern bist, darfst Du Dir ein Nintendo T-Shirt aussuchen!

Gewinnfrage: Nenne eine Nintendo-Figur, die auf der Rückseite des T-Shirts aufgedruckt ist!

Antwort: _____

T-Shirt-Größe (S, M, L, XL): _____

Farbe: _____

Nintendo-Club-Mitgliedsnummer-Gewinnspiel:

Gewinne ein Nintendo-Spiel nach Wahl, wenn Deine Club-Mitgliedsnummer hier unter folgenden Gewinnnummern abgedruckt ist!

Die Gewinnnummern dieses Mal lauten:
Für Österreich: 7772, 45311, 99456, 126833, 135246
Für die Schweiz: 3210, 9303, 16876, 111423, 147540

Antwort: _____
Ja, meine Mitgliedsnummer ist dabei und lautet

Mein Wunschspiel ist _____

System: ☆ **Game Boy** ☆ **SNES**

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Land: _____ Telefon: _____

Geb.-Dat.: _____ Club-Mitglieds Nr.: _____

Gewinnkupon einsenden an:
ÖSTERREICH
NINTENDO CLUB BÜRO
Postfach 83, A-5027 Salzburg
SCHWEIZ
NINTENDO CLUB BÜRO
Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel

Einsendeschluß ist der 30. September 1996

CLUB Nintendo®

FAN-SHOP

Hol' Dir Dein Club Nintendo T-Shirt!

S 199,- | SFr 25,-

Jetzt hast Du die Möglichkeit, immer und überall zu beweisen, daß Du ein echter Nintendo-Fan bist: Mit dem starken Club Nintendo T-Shirt sind Dir die neidvollen Blicke aller Möchtegern-Spieleprofis garantiert!

Das Club Nintendo T-Shirt der Marke "Switcher" aus 100% Baumwolle gibt es in den Größen S, M, L und XL und in den fünf coolen Farben schwarz, grün, orange, dunkelblau und grau-melé.

Und so einfach geht die Bestellung:

Für Österreich:
Zahle mittels Erlagschein pro bestelltem T-Shirt ÖS 199,- (ÖS 240,- für Nicht-Clubmitglieder) auf das Club Nintendo-Konto PSK 93014515 ein. Dazu kommt pro Bestellung eine Versandkostenpauschale von ÖS 40,-. Sofort nach Eingang der Zahlung schicken wir Dir Dein T-Shirt zu!

Für die Schweiz:
Zahle mittels Erlagschein pro bestelltem T-Shirt SFr 25,- (SFr 30,- für Nicht-Clubmitglieder) auf das Club Nintendo PC-Konto 40-25535-6 ein. Dazu kommt pro Bestellung eine Versandkostenpauschale von SFr 4,-. Sofort nach Eingang der Zahlung schicken wir Dir Dein T-Shirt zu!

ACHTUNG: Vergiß nicht, auf dem Einzahlungsabschnitt die gewünschte Farbe und Größe sowie Deine Mitgliedsnummer, Deinen Namen und Deine komplette Adresse anzugeben. (Lieferzeit: 14 Tage)

Fotos: Schaffler